

子どもたちの今と未来を考える

～お子さんを取り巻く「最近のゲーム事情」～

子どもたちを取り巻く「今のゲーム事情」についての情報提供を通して、保護者の皆様と一緒にお子さんの未来を考えたいと思っています。

「ゲームは楽しいもの」であるはずなのに、なぜか苦しさを抱えてしまっている人が増えています。今の時点で苦しさがあっても、苦しくなっていないか心配な人もいます。学校でも、話し合ったり指導をしたりしていますが、ご家庭でもお子さんと一緒に考えてください。

今回の内容

- ① 我が家はきっと大丈夫！ゲーム事情チェックリスト！
- ② 起きたら困るトラブル！
- ③ トラブルが報告されているゲーム(T_T)
- ④ トラブルを回避するために



① 我が家はきっと大丈夫！ゲーム事情チェックリスト！

◆お子さんを思い浮かべて、チェックしてみてください。

<ゲーム依存や人間関係の心配>

- 我が子はゲームの最中やゲームを終えたとき、「楽しかった」と上機嫌だ。
- 我が子はゲーム中、口調が荒くなったり、暴言を言ったりすることはない。

<金銭トラブルやいじめの心配>

- 我が家では大人も子どもも、ゲームにおけるプリペイドカードのリスクを熟知している。

<健全・健康な心の発達>

- 我が家ではゲームに記載されている年齢制限を守っている。
- 我が子は真剣な話をまっすぐに受け止めることができる。
- 我が子はゲーム以外の楽しみをもっている。
- 我が子はゲーム以外の話題もよく話す。
- 我が家では大人も子どもも約束を守る。



チェックが入った項目は、安心な状態です。

チェックしてみることで、大事なポイントが見えてきたら、次に進んでください。

② 起きたら困るトラブル！(こんなトラブルが世間では起きています)

※ゲーム依存

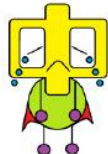
- ゲーム中心の生活(昼夜逆転・引きこもり等)
- 思い通りにいかないことに対する攻撃性
- 精神的な不安定さ

※暴言の習慣化・日常化

- オンラインゲームではかなり悪辣な言葉が飛び交っていることが多いです。
- そこで学んでしまった暴言は日常生活や学校生活に持ち込まれ、家族や友だちに向けられます。
- 対人トラブルやいじめのきっかけになります。

※金銭トラブル

- プリペイドカードに絡む「ゆすり」
- ゲーム内アイテム(有償の物を含む)の「ゆすり」
- 保護者を巻き込んだトラブル



※いじめ

- 上記全て、いじめの原因になります。

③ トラブルが報告されているゲーム(T_T)

- フォートナイト
- APEX
- スプラトゥーン
- 大乱闘スマッシュブラザーズシリーズ

など

※子どもたちが夢中になっているゲームで心配になったときは

〇〇〇(ゲームのタイトル) 小学生 問題

などの検索ワードで調べてみると、様々な情報が出てきます。

※中には、自分と同じように悩んでいた人の記事を見つけ、困った状況の改善に役立ったケースもあります。

様々な問題から子どもたちを守っていくために、そして、自分自身で考えることができる子どもたちを育てっていくために、どんなことができるでしょうか。



④ トラブルを回避するために

◎正しい知識と関心をもつ

- ゲーム、オンライン、プリペイドカードなど、子どもたちが触れているものについて、大人が知識を持ち、それを子どもと共有する。
- 子どもたちがどんな遊び方をしているか、気さくに話したりおかしい時にストップしたりすることができる関係を日ごろから作る。

◎子どもも大人も「約束」を守る

- ゲームのレーティング(年齢制限)を大人が確認し、必ず守る。
- 例)フォートナイト(15歳以上推奨)…小学生にさせますか？

- 「家族内のルール」を作り、家族全員で守る。

- 「みんながやっているから」を理由にしない、させない。



◎人としてのマナーや礼儀を普段から

- あいさつ、言葉遣い、感謝など、明るく気持ちの良いコミュニケーションを日常的に心がける。

◎ゲーム以外にも楽しいものを見つける

- おもしろいもの・楽しいことは山ほどあります。それを見つけた分だけ、誰かとつながるきっかけになり、毎日が豊かになります。

おわりに

「ゲームを通してできる体験」や「オンラインがつなぐ世界」は、**正しく関わればたくさんの可能性が広がる**コンテンツです。できることが膨大にあるコンテンツだからこそ、それを扱う人の考え方や関わり方で、そこで得られる時間や体験もガラッと変わります。

毎日の生活の中に、楽しさや明るい話題が増えるような関わりが見つかるとを願っています。

最後までお読みいただき、ありがとうございました。

